



“MechAssault”

Fact Sheet

Nome:	“MechAssault™”
Editore:	Microsoft® Game Studios
Sviluppatore:	Day 1 Studios
Formato:	DVD per sistema di videogiochi Xbox™
Prezzo:	Prezzo consigliato al pubblico 69.99 euro
Disponibilità:	Novembre 2002

Informazioni

Generali:

“MechAssault”. Potrete comandare le più potenti armi a disposizione nel 31° secolo, un enorme mezzo meccanico alto 12 metri noto come BattleMech, in un gioco d’azione in terza persona in cui le ambientazioni non solo possono essere completamente distrutte, ma saranno le vostre armi di combattimento.

Scegliete tra una decina di ‘Mech, dal più agile da 30 tonnellate, alle bestie da 100 tonnellate e in seguito ottimizzatele e configuratele nel migliore dei modi per poter schiacciare gli avversari. Potrete misurarvi su 20 diverse missioni per giocatore singolo e prepararvi per la sfida multiplayer online.

Caratteristiche:

- **Nuovi livelli di distruzione** — ponti, torri o autobus possono essere completamente distrutti. Fate esplodere tutto ciò che esiste nel mondo, poco a poco. Distruggete i lati degli edifici per mettere a nudo strutture, isolanti e anche i cecchini nemici. Usate gli oggetti dell’ambientazione contro gli avversari. Siete a corto di munizioni? Basterà far cadere un edificio da 20 piani sulla fanteria e risparmiare le armi per abbattere i pezzi grossi.



- **Pilotate devastanti macchine da guerra semoventi** — I giocatori potranno comandare le più incredibili macchine da guerra mai create. Basterà scegliere uno tra i più di dieci *BattleMech* disponibili, dotati di una potenza di fuoco sufficiente per radere al suolo una città.
- **Modalità multiplayer online su schermo suddiviso** — Combattete contro i vostri nemici attraverso Internet in una battaglia online! Provocate gli avversari oppure organizzate una strategia con i vostri compagni tramite comunicazione vocale. *MechAssault* è dotato di tutte le funzionalità online di Xbox con opzione di divisione dello schermo che per il gioco in modalità multiplayer.
- **Modificate l'assetto del tuo Mech durante la missione** — La configurazione del *BattleMech* prima dell'inizio della missione e la possibilità di modificare le armi durante la fase di gioco consentono al giocatore di personalizzare la struttura del 'Mech' a seconda delle esigenze. Potrete cambiare le armi o dotare il mezzo meccanico con i 'Jump Jet' - basta solo scegliere.
- **Effetti speciali strabilianti** — Armi potentissime e sbalorditive che non chiedono altro che di essere utilizzate dal giocatore per dimostrare i propri effetti distruttivi. Laser che si accendono nel cielo, cannoni a proiezione di particelle che fulminano i nemici e pallottole accelerate magneticamente provenienti dal fucile Gauss, sono spettacoli da non perdere.
- **Gioco basato su missioni dinamiche** — I giocatori riceveranno gli obiettivi militari da operatori a terra e dovranno trovare il modo migliore per portarli a termine. Il divertimento inizierà non appena comincerete a muovervi e ogni sorta di imprevisti trasformerà una missione di routine in un indicibile caos.
- **L'intreccio epico di BattleTech** — Eroi affascinanti e trame avvincenti si susseguono nei 15 anni di storia di *BattleTech*. Potrete giocare come membro del valente gruppo di mercenari noto come WolfDagoon e sconfiggere poveri pirati boriosi.
- **Trama cinematografica** — Una trama che segue le sorti di una missione ricca di scene cinematografiche in grado di fornire indizi fondamentali oltre ad aumentare la drammaticità e l'importanza degli eventi.

- **Audio strepitoso** — Messaggi vocali e cambiamenti interattivi delle musiche danno il passo all'azione di gioco in corso mentre i cambiamenti del mondo circostante sono sottolineati da effetti sonori. Il Dolby Digital 5.1 consentirà di sfruttare al massimo queste funzionalità.

Informazioni

sullo sviluppatore:

Day 1 Studios è una società indipendente specializzata nello sviluppo di giochi interattivi caratterizzati da livelli rivoluzionari dei processi tecnici, artistici e di design. Day 1 Studios è attualmente impegnata nello sviluppo di MechAssault per Microsoft. Questo gioco d'azione della serie BattleTech sarà disponibile solo su Xbox. Day 1, che ingloba risorse provenienti da note case sviluppatrici, ha sede a Chicago e Hunt Valley nel Maryland.

Le informazioni contenute nel presente comunicato stampa fanno riferimento a un prodotto non ancora uscito e che potrebbe subire sostanziali modifiche prima del lancio commerciale. Di conseguenza le informazioni potrebbero non descrivere accuratamente il prodotto o rifletterne le caratteristiche al momento dell'uscita. Il comunicato ha scopi puramente informativi e Microsoft non garantisce, esplicitamente o implicitamente, il documento e le informazioni in esso contenute.

Microsoft, MechAssault e Xbox sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corp. negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Altri nomi di società e prodotti citati nel presente documento possono essere marchi dei rispettivi proprietari.